

Règles et corrections des jeux de l'exposition marais

Jeu Frog speed

Règle du jeu

Formez de trois à cinq groupes de joueurs.

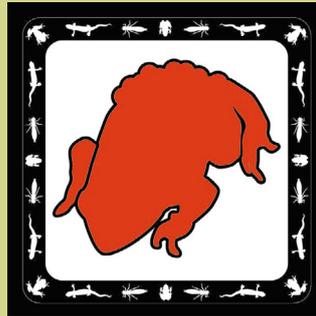
Partagez toutes les cartes entre les joueurs (ou groupe de joueurs); Ce sera votre «réserve». Chaque joueur à son tour dévoilera une carte devant lui, formant ainsi sa «défausse».

Si deux cartes sont identiques (même espèce peu importe la couleur), il y a duel. Les deux joueurs concernés par le duel devront retrouver le plus vite possible la bonne espèce sur le tapis de sol correspondant à la carte du duel.

Celui qui retrouve la bonne espèce en premier gagne le duel. Le perdant doit alors prendre la «défausse» du gagnant et la place sous sa propre «réserve». Le jeu peut reprendre normalement. Le premier à ne plus avoir de carte a gagné.

Attention aux 3 cartes spéciales !

Correction



Alyte accoucheur



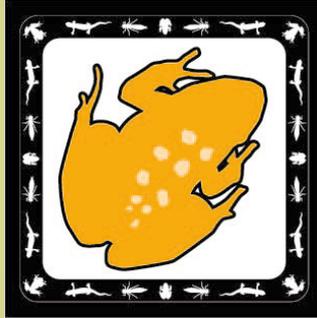
Crapaud calamite



Crapaud commun



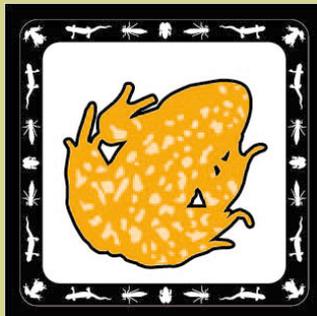
Grenouille rousse



Grenouille verte



Rainette verte



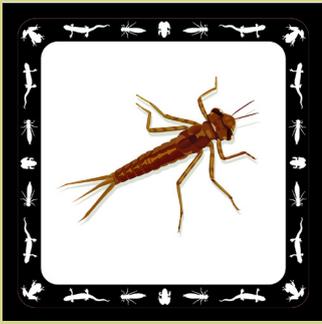
Pélodyte ponctué



Larve de grenouille



Larve de libellule déprimée



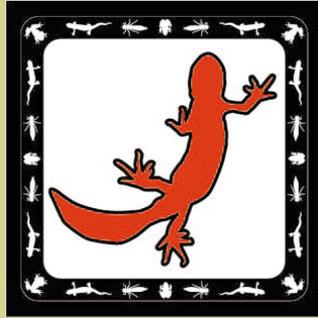
Larve d'agrion



Larve d'anaxe empereur



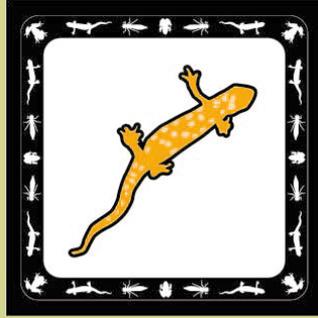
Triton palmé



Triton crêté



Triton alpestre



Triton ponctué



Salamandre tachetée



Larve de Salamandre tachetée

Jeu des palets

Règle du jeu

Les naturalistes utilisent plusieurs informations pour identifier une espèce comme la taille, la forme, son lieu de vie...

Pour chaque espèce présente sur les palets, tentez de retrouver pour chacune d'elle :

- Sa couleur
- La position de ses ailes/Son genre
- Son nom

Vous aurez alors réalisé un merveilleux travail scientifique !

Correction

Animal



Couleur



Ombre



Nom de l'espèce

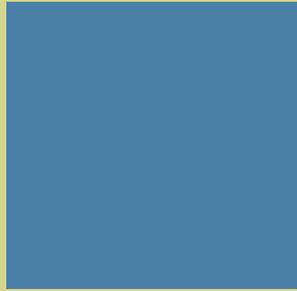


Animal

Couleur

Ombre

Nom de l'espèce

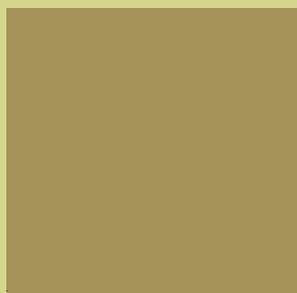
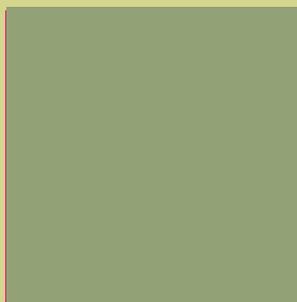
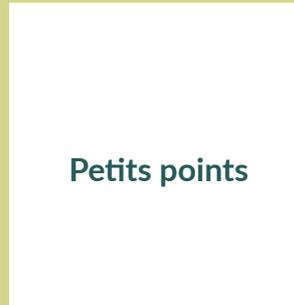


Animal

Couleur

Texture

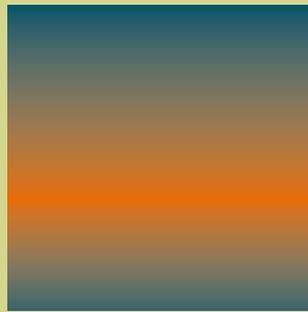
Anecdote



Animal



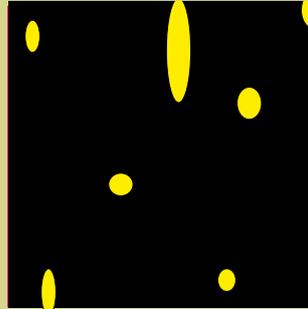
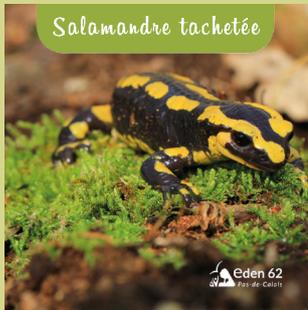
Couleur



Texture



Anecdote



Les ombres de la mare

Règle du jeu

Observez attentivement toutes les ombres chinoises. Vous voici comme plongé au fond de la mare.

En comparant les ombres aux cartes espèces, tentez de retrouver à quel animal ou à quelle plante l'ombre correspond.

Si vous souhaitez aller plus loin, trouvez pour chaque animal sa mandibule (bouche/machoïre).

Enfin, associez à cette espèce une carte nourriture en vous aidant de l'observation de ces mandibules et de vos connaissances!

Correction

Ombre



Animal



Pièce buccale



Régime alimentaire

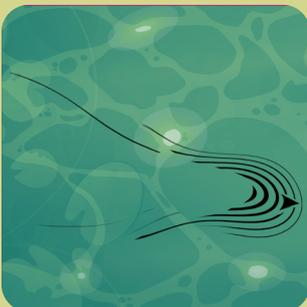
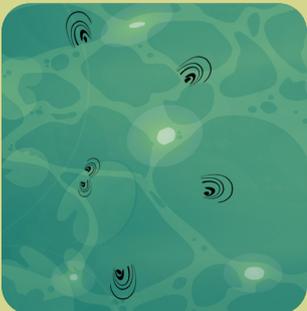


Ombre

Animal

Pièce buccale

Régime alimentaire

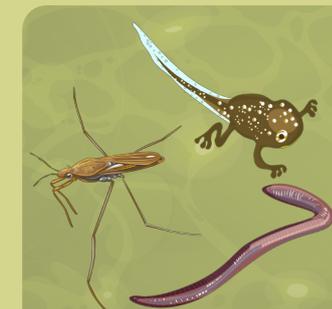
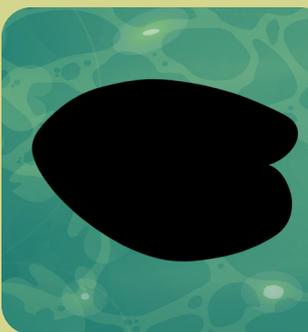
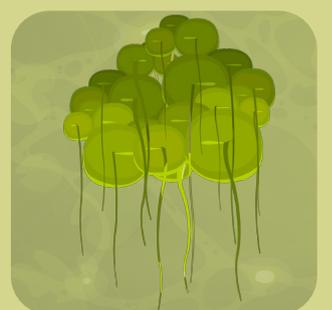
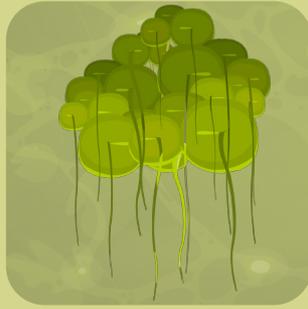


Ombre

Animal

Pièce buccale

Régime alimentaire



Le chant des roseaux

Règle du jeu

Ecoutez la bande sonore!

Tous les chants que vous allez entendre sont des chants d'oiseaux.

Chacun des oiseaux a sa photo sur les cartes. Tentez de retrouver qui chante en remettant les photos dans l'ordre des chants écoutés.

Pour se souvenir de ces chants, les naturalistes associent souvent le chant à un son du quotidien. Par exemple, une sonnette de vélo, un miaulement de chat, un cri de cochon...

À vous de faire la même chose pour, à l'avenir, reconnaître ces chants et ces oiseaux lors de vos balades en nature.

Correction



Des marais et des hommes

Règle du jeu

Depuis des siècles l'homme aménage les marais.

Sur ce plateau de jeu vous trouverez plusieurs aménagements ou transformations qui ont été réalisés dans ce marais.

Pour chacun d'entre eux choisissez si ce changement a été :

- Plutôt positif (carte face verte)
- Plutôt négatif (carte face rouge)

N'oubliez pas, ce n'est pas du hasard. Il vous faudra pour chacun de vos choix argumenter votre réponse.

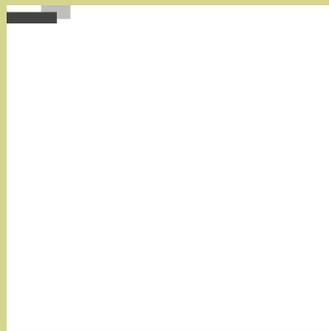
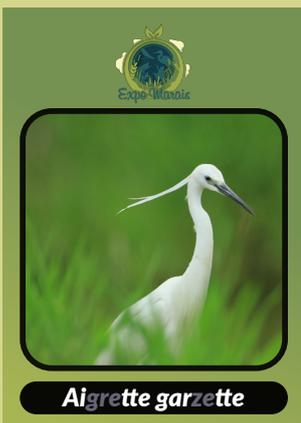
Pixel Piaf

Règle du jeu

Devant vous se trouvent des cartes sur lesquelles les couleurs des oiseaux sont représentées sous forme de pixels.

En observant bien les couleurs, associez les pixels aux bons oiseaux.

Une fois toutes les cartes associées, vérifiez vos réponses à l'aide de la fiche de correction.





Expo-Monaco



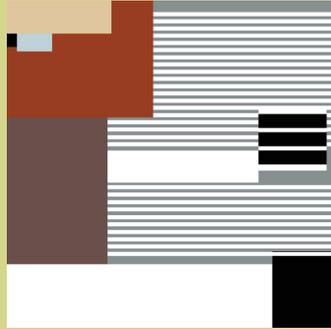
Butor étoilé



Expo-Monaco



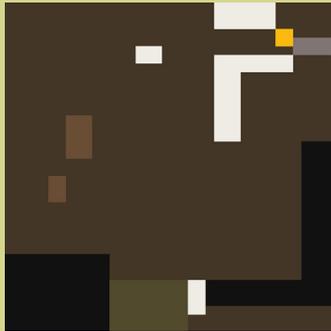
Canard siffleur



Expo-Monaco



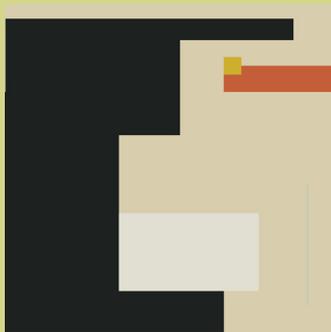
Balbuzard pêcheur



Expo-Monaco



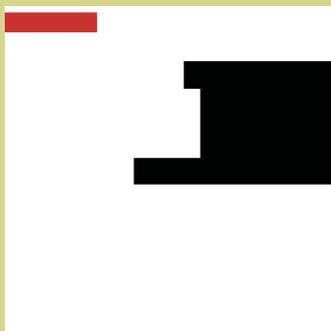
Blongios nain



Expo-Monaco

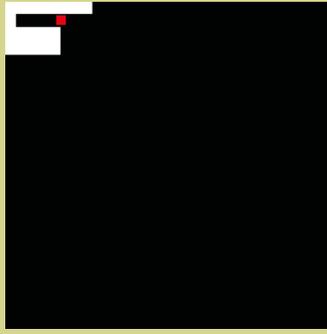


Cigogne blanche

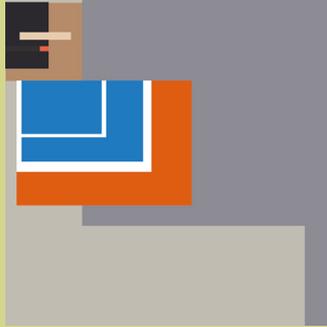




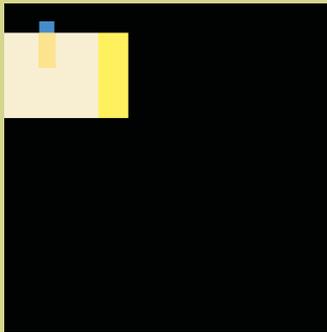
Foulque macroule



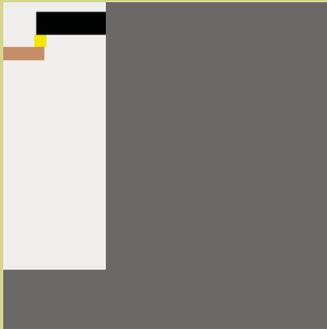
Gorge bleue à miroir



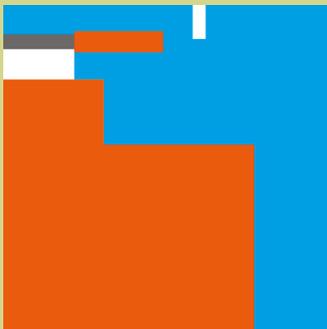
Grand cormoran



Héron cendré

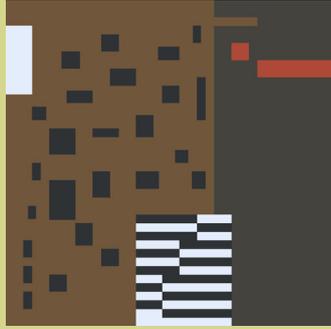


Martin Pêcheur

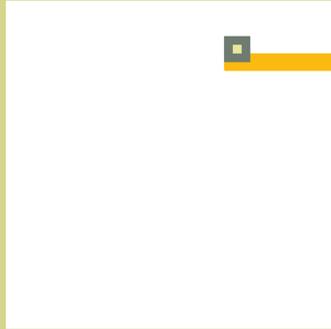




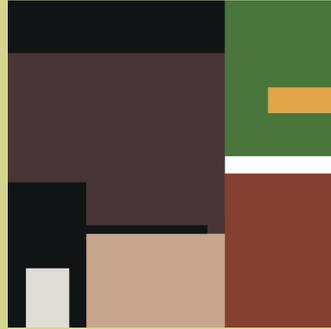
Râle d'eau



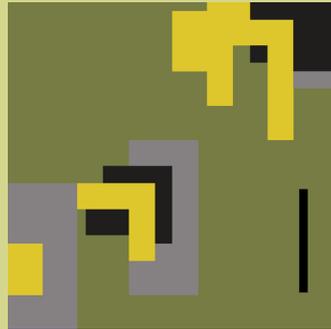
Grande Aigrette



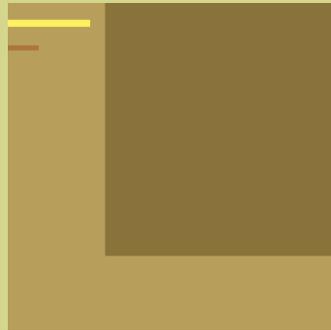
Canard colvert



Tarin des aulnes

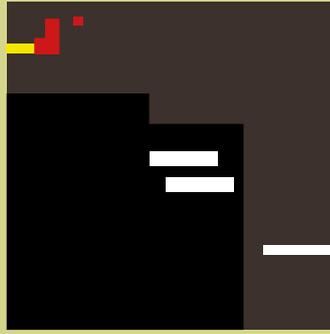


Pouillot véloce

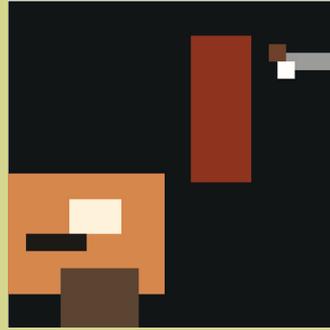




Poule d'eau



Grèbe castagneux



Grèbe huppé

